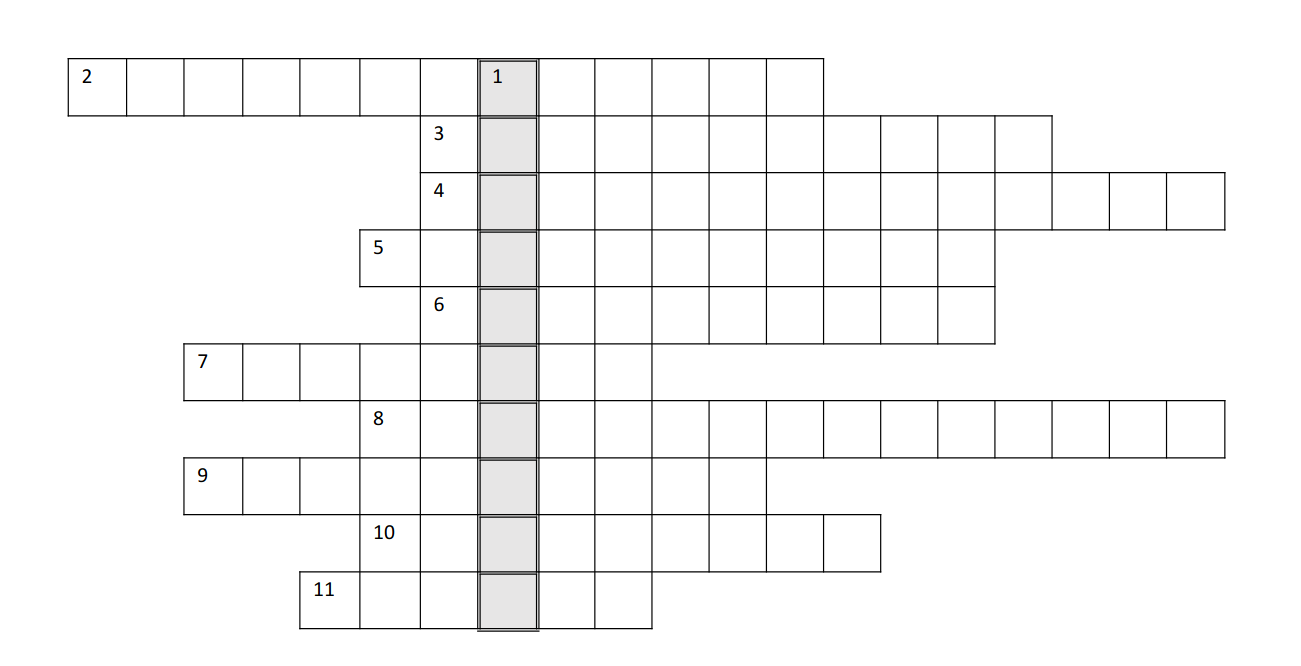
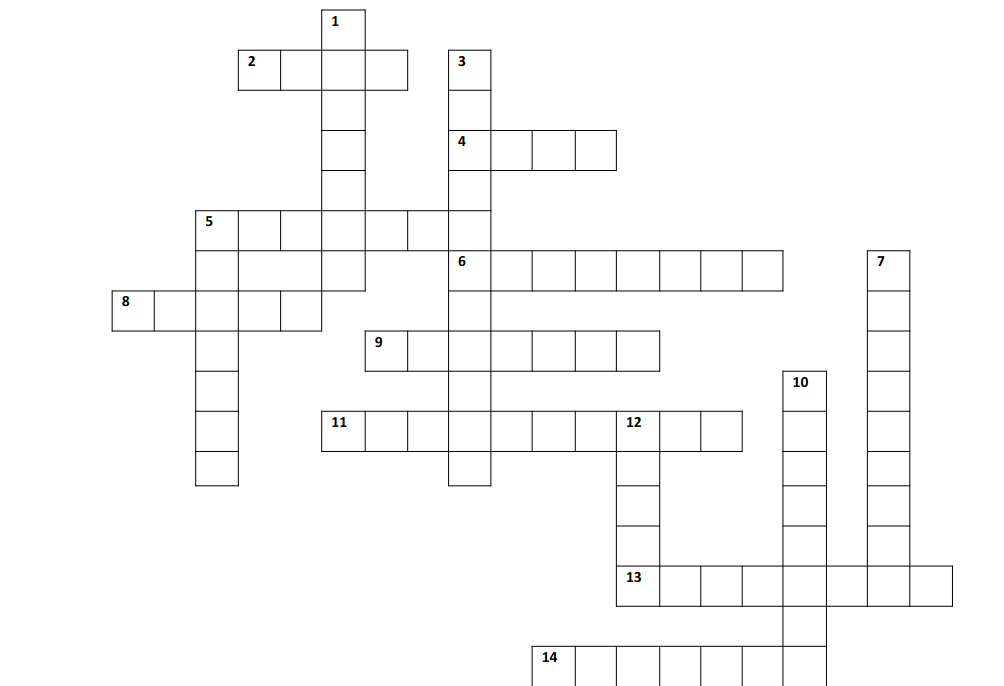
СЗ Операционные системы

Кроссворд 1:



1. Активное состояние потока, во время которого он обладает всеми необходимыми ресурсами и непосредственно выполняется процессором ВЫПОЛНЕНИЕ  
2. Критерий планирования, при котором алгоритм занимает процессор на 100% рабочего времени. ЭФФЕКТИВНОСТЬ  
3. Алгоритм планирования потоков, в котором переключение процессора с одного потока на другой происходит по решению ОС. ВЫТЕСНЯЮЩИЙ  
4. Критерий планирования, при котором гарантируется каждому процессу определенную часть времени использования процессора. СПРАВЕДЛИВОСТЬ.  
5. Прерывание, возникающее синхронно по команде процессора, который имитирует прерывание.  
6. Название операции над процессами, при которой происходит перевод процесса из состояния «исполнение» в состояние «готовность».  
7. Пассивное состояние потока, находясь в котором поток заблокирован по своим внутренним причинам.  
8. Свойство алгоритмов планирования, указывающее на то, что задание должно выполняться приблизительно за одно и то же время  
9. Пассивное состояние потока при котором он заблокирован, в связи с внешними по отношению к нему обстоятельствами  
10. Что характеризует степень привилегированности потока при использовании ресурсов вычислительной машины в частности процессорного времени  
11. Программа в стадии выполнения.

Кроссворд 2



По вертикали:  
1. Экземпляр выполняемой программы, включая текущие значения счетчика команд, регистров и переменных.  
3. Промежуточное хранилище данных, предоставляемое программным обеспечением и предназначенное для переноса или копирования между приложениями или частями одного приложения.  
5. Объект в файловой системе, упрощающий организацию файлов.  
7. Совокупность средств и правил взаимодействия человека и компьютера.  
10. Специальные программы, обеспечивающие обмен данными между ядром ОС и внешними устройствами.  
12. Ситуация в мультипрограммной системе, когда процесс ожидает некоторого события, которое никогда не произойдет  
По горизонтали:  
2. Центральная часть ОС, обеспечивающая приложениям координируемый доступ к ресурсам компьютера.  
4. Логическая связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область.  
5. Минимальный адресуемый элемент данных на внешней памяти для ОС.  
6. Коды данных, с которыми производятся операции при выполнении программы.  
8. Составная часть процесса, обозначает последовательность исполняемого кода  
9. Защищенная переменная, значение которой можно запрашивать и менять только при помощи специальных операций  
11. Переводчик программы с языка программирования на язык машинных кодов.  
13. Сохраненная информация о состоянии процесса при прекращении выполнения  
его процессором для последующего продолжения с прерванного места.  
14. Программы, входящие в состав ОС, предназначенные для выполнения специализированных типовых задач